



EHL – EVEREST HOCKEY LEAGUE

2018-19

REGOLAMENTO

1.

L'Organizzazione del torneo è composta da tutti i giocatori che partecipano al torneo. 1a.

Decisioni in ambito disciplinare e organizzativo vengono prese da un comitato , composto da tre membri provenienti da squadre differenti.

2.

Ogni squadra iscritta dovrà presentare, prima dell'inizio del campionato, una lista contenente al massimo 30 giocatori e,specificando con (G) quali tra questi sono portieri. La scadenza ultima per la consegna della lista è fissata per il 31 agosto. La lista dovrà contenere, in ordine alfabetico, nome -

cognome, luogo e data di nascita, indirizzo di residenza di ciascun giocatore. La lista dovrà essere presentata : a) in formato digitale (excel - fornito dall' organizzazione) b) dovrà essere controfirmata da ciascun giocatore per presa visione ed accettazione del regolamento valido per la stagione in corso. La lista dovrà essere inviata in formato digitale

allegando per ciascun giocatore con la fotocopia della carta d'identità .(interna).una foto tessera in formato digitale all'indirizzo everesthockeyleague@gmail.com . I dati raccolti (solo nome, cognome, data di nascita e foto) saranno pubblicati sul sito e pagina facebook del torneo. Il presente punto vale anche come liberatoria per la pubblicazione dei dati forniti.

3.

● devono aver compiuto 18 anni al momento della presentazione delle liste;

● non devono aver

partecipato in passato a campionati di serie A1, A2; B1; B2.

● possono essere stati tesserati in passato per campionati nelle categorie giovanili solo sino all'under 14/15 15

- Donne: sono ammesse due per squadra e possono essere state tesserate anche in serie A (con 0

punti di penalità)

Al nuovo torneo EHL verrà applicato il seguente sistema a punti:

U16 con l'età di 24 anni e con un punteggio di 0 punti di penalità

U17 con l'età di 26 anni e con un punteggio di 10 punti di penalità

U18 con l'età di 28anni e con un punteggio di 10 punti di penalità

U19 con l'età di 30anni e con un punteggio di 13 punti di penalità

U20 con l'età di 36 anni e con un punteggio di 16,5 punti di penalità

Serie B2e C con l'età di 50 anni e con un punteggio di 20 punti di penalità

Stranieri con l'età di 50 anni e con un punteggio di 22 punti di penalità

Ogni squadra potrà avere un massimo di 33 punti di penalità Ai giocatori che all'atto di presentazione delle liste hanno compiuto 50 anni verranno dimezzati i punti. e Per i giocatori ex serie B2, C e i stranieri i punti verranno dimezzati col eta di 58 anni. A tutti i giocatori che erano iscritti al torneo K2 fino alla stagione 2016/17 non verrà applicato il criterio del età ed i punti di penalita sopra elencati verranno dimezzati.

4.

Tutte le questioni riguardanti giocatori, come eventuali chiarimenti e/o richiesta di controlli di specifici giocatori dovranno essere chiarite ed esaminate entro massimo il 06.11.2017. Dopo questa data TUTTI giocatori risultano regolari e idonei al 100% a questo regolamento, per la stagione in corso.

5.

Il comitato organizzativo del torneo può rivedere ed esaminare casi anomali per poi prendere una decisione appropriata e definitiva su questioni di giocatori.

6.

In caso di accertata inosservanza del presente punto 3 prima del 06.11.2017 verrà assegnata partita persa con il punteggio di 0 a 5 e la squadra sarà penalizzata di 3 punti in classifica e 100 € di penale.

7.

Portieri: ogni squadra dovrà avere in lista almeno due portieri e potrà, per al massimo 3 partite ed escluse quelle di play-off, schierare in campo un portiere della lista di riserva. La lista di riserva verrà mandata a ciascuna squadra

8.

Prima dell'inizio degli incontri, le squadre riporteranno sul referto di gara (vedi modello predisposto dall'organizzazione) la lista dei giocatori presenti in campo al fine di poter consentire all'arbitro di effettuare eventuali verifiche o rapporti disciplinari all'organizzazione. Al termine dell'incontro il referto di gara verrà fotografato e inviato dai cronometristi via cellulare al gruppo WhatsApp "EHL EVEREST H. L. 17-18".

9.

Le squadre devono presentarsi con divise numerate. Non è ammesso l'uso di attrezzature non idonee, i caschi devono essere dotati di visiera protettiva.

10.

Gli incontri inizieranno secondo il calendario concordato; prevederanno 20 minuti di riscaldamento seguiti da 3 tempi di 15 minuti di tempo effettivo intervallati da 2 intervalli di 10 minuti. Al termine del primo tempo verrà rifatto il ghiaccio. .

11.

I dischi saranno messi a disposizione dall'organizzazione (a caldaro) ad appiano dalla squadra

che gioca in casa in numero sufficiente per svolgere il riscaldamento

12.

In caso di ritardo di una delle due squadre, l'attesa sarà di 15 minuti, trascorsi i quali sarà data partita persa a tavolino con il punteggio di 0 a 5 e un punto di penalizzazione in classifica. Alla squadra assente o in ritardo sarà addebitato il costo per intero del campo di gioco.

13.

Prima di iniziare la partita ogni squadra dovrà consegnare ai cronometristi il raccoglitore con le fotocopie della carta d'identità di ogni giocatore, per eventuali controlli

13b .

Per iniziare la partita, le squadre dovranno presentare in campo minimo 6 (sei) giocatori. La squadra che non potesse presentare in formazione minimo 6 (sei) giocatori avrà partita persa a tavolino con il punteggio di 0 a 5 e sarà penalizzata con un punto in classifica. Inoltre sarà addebitato il costo per l'intero campo di gioco.

14.

Si ritiene valido il regolamento della Federazione Italiana Sport Ghiaccio con l'eccezione dei punti sottoesposti: a) NON SONO AMMESSE CARICHE; b) i normali falli di gioco saranno puniti con 2 (tempo effettivo) c) falli di gravità maggiore saranno puniti con 2+2 (tempo effettivo). d) per ulteriori penalità maggiori, a discrezione degli arbitri, valgono le regole FISG.e) comportamenti o interventi particolarmente violenti saranno puniti con espulsione del giocatore per delle giornate o dal torneo e ammenda per la squadra. f) eventualmente le squadre interessate saranno anche penalizzate di 3 punti g) Iceing "Classico" non "ibrido"

NOTE BENE: Le giornate di squalifica ed eventuali ammende verranno discusse e decise dal comitato tecnico EHL (ZELGER, SCHWEIGKOFER, MURER) dopo eventuale consultazione del Capo Arbitro e/o commenti sul foglio di arbitraggio, fatti dall'arbitro presente alla partita interessata.

15.

La modalità di gioco del torneo e la Segue:

Spielmodus EHL 2018/19

In dieser Saison beteiligen sich 12 Mannschaften an der EHL. Es wird eine ganze Hinrunde gespielt, d.h. jeder gegen jeden, was elf Spiele pro Mannschaft ergibt. Davon qualifizieren sich am Ende die ersten acht Mannschaften für die Play-Offs.

Die Anderen 5 Mannschaften werden die Play Outs Bestreiten, jeder gegen jeden

Punktesystem

Für einen Sieg erhält die Siegermannschaft drei Punkte, die Verlierer null.

Bei einem Ausgleich, nach der regulären Zeit (3*15min.), werden 3 Penalty pro Mannschaft durchgeführt. Die Siegermannschaft bekommt zwei Punkte und der Verlierer einen Punkt.

Play Off

Viertel- und Halbfinale:

Die erstplatzierte Mannschaft spielt gegen die Achte, die Zweite gegen die Siebte, die Dritte gegen die Sechste und die Vierte gegen die Fünfte.

Es wird eine Hin- und Rückrunde und ggf. eine "BELLA" gespielt.

Bei der "BELLA" gibt es bei Gleichstand eine zweiminütige Pause, worauf für fünf Minuten Overtime vier gegen vier gespielt wird - Suddendeth. Sollte es immer noch beim Ausgleich stehen, dann werden anschließend drei Penalty durchgeführt (nachher immer nur mehr einer pro Mannschaft).

Playout:

Die Mannschaften vom 9. bis zum 13. Platz spielen jeder gegen jeden mit denselben Regeln wie bei der Hinrunde. Die ersten zwei platzierten Mannschaften davon spielen das kleine Finale.

Finale

Es wird nur ein Spiel gespielt. Bei Gleichstand (nach der regulären Spielzeit) gelten dieselben Regeln wie bei den Play-Offs.

16.

Responsabilità mediche: è fortemente consigliato a tutti i giocatori partecipanti alle gare di

munirsi del certificato medico d'idoneità alla pratica dello sport agonistico, (come previsto dalla legge sulla tutela sanitaria).

17.

È opportuno che tutti i giocatori delle squadre partecipanti si garantiscano una forma assicurativa contro gli infortuni di gioco.

18.

È obbligatorio che ogni giocatore abbia stipulato un'assicurazione per responsabilità civile contro terzi per coprire eventuali danni a cose e a terzi (assicurazione tipo capofamiglia).

19.

Per quanto non previsto dal presente regolamento si rinvia alle norme FISG – hockey

20.

Ogni giocatore dichiara di essere pienamente consapevole degli eventuali rischi corsi durante lo svolgimento delle attività proposte; che la partecipazione alle attività è volontaria, come è strettamente volontaria e facoltativa ogni azione compiuta durante lo svolgimento delle attività; di assumersi la responsabilità per le conseguenze che dovessero derivare da suddette azioni, sia civilmente che penalmente; di accettare, con l'iscrizione, tutte le condizioni richieste dall'organizzazione pena l'esclusione. In conseguenza di quanto sopra il sottoscritto giocatore intende assolvere con la presente l'organizzazione, di cui egli fa parte, dalle responsabilità, che in ogni modo dovessero sorgere in conseguenza della partecipazione al torneo per qualsiasi danno subisse alla propria persona o arrecasse a terzi nello svolgimento delle stesse prima, durante e dopo le partite.

21.

In sede di riunioni programmate ogni squadra sarà rappresentata da un referente con diritto di voto. La mancata partecipazione dei referenti alle riunioni programmate comporta l'automatica accettazione di quanto deciso dagli altri referenti presenti. Tuttavia rimane al comitato direttivo la facoltà di esame e decisione definitiva .

22.

Ogni squadra deve presentare, all'atto dell'iscrizione, copia della presente sottoscritta per accettazione da ciascun giocatore

23.

Dato che durante la regular season verrà fatto solo un girone di andata, verrà adottato seguente criterio per la posizione in classifica (regular season): Punti - Differenza reti - Scontro diretto.

(a differenza di regolamento FISG con andate e ritorno: Punti - Scontri diretti - differenza reti)

24.

I capitani delle squadre possono aggiornare e/o confermare subito dopo la partita l'assegnazione di gol e/o assists assieme arbitro e cronometrista. dopodiché il foglio partita trasmessi all' organizzazione fa fede per lista marcatori e altre statistiche.

25.

A parlare con arbitro durante la partita sarà solo ed esclusivamente il capitano e/o l'assistente della squadra. Se non viene rispettato l'arbitro prevederà con minuti per protesta.

26.

Si consiglia di avere un accompagnatore per squadra nella panca puniti per richiudere la porta all' entrata della giocatore. Se non non c'è nessuno in panca puniti per richudere la porta:

- a) il giocatore deve richiudere da solo correttamente la porta.
- b) se si allontana senza chiudere la porta vengono dati 2 min. Se questo succede e nel frattempo la sua squadra segna, il gol viene annullato. Se segna la squadra avversaria e valido